**Knights of Valor**

Scopul jocului:

Scopul jocului este acela de a il face pe celalalt jucator sa ramana fara castele pentru 7 ture. Folosind eroii pe care ii detinte, un jucator poate explora harta, cucerii castele si strange resurse. Se pot spawna mai multi eroi pentru fiecare jucator daca acesta are resursele necesare.

Harta de joc:

Harta de joc este o matrice reprezentand o lume (numita Valor) formata din diverse materiale si constructii: Putem avea zone din care se pot mina resurse si castele in care se afla monstrii.

Personaje:

La inceput, fiecare jucator are un cavaler iar fiecare cavaler poate sa aiba diferite ajutoare care ii schimba caracteristicile. Pe masura ce un player face rost de resursele necesare, acesta isi poate cumpara cavaleri si ajutoare aditionale (DLC). Folosindu-se de acesti cavaleri, jucatori pot cucerii castele, explora lumea si infrunta inamici.

Strategia jocului:

Jocul o sa fie jucat pe ture. In cadrul fiecarei ture, un jucator are la dispozitie un numar de actiuni posibile cu fiecare cavaler. Actiuni posibile sunt:

* Mutarea cavalerului un numar de casute.
* Atacarea unui alt cavaler sau un grup de monstri.
* Cucerirea unui castel sau al unei mine de resurse.
* Interactiune cu un anumit obiect sau zona speciala.

Posibile feature-uri:

* Evolutie vizuala a cavalerului in functie de nivelul sau.
* Evolutia ajutoarelor unui cavaler.

Echipa:

* Turcu Gabriel.
* Stoica Alexandru.
* Calina Alin.
* Abu Ras Radu.